***Regulamin "Turnieju wiedzy o sporcie i promocji zdrowia"***

1. **Cele** turnieju
* Popularyzacja wiedzy o sporcie w formie rywalizacji międzyklasowej
* Wzbogacenie wiedzy nt. sportu i aktywności ruchowej
* Promowanie zdrowego stylu życia
* Aktywny sposób uczczenia Święta Szkoły- *Szkoły Zdrowia i Działania*
1. **Organizator** turnieju: Zespół ds. PROMOCJI ZDROWIA
2. **Patronat** turnieju: Towarzystwo *Przyjaciele Szkoły, Rada Rodziców`*
3. **Miejsce i termin**: sala gimnastyczna SP nr 3 im. Orła Białego w Biskupcu

 10.11.2017r. godz. 11.00- 12.15

1. **Uczestnicy**: uczniowie klas 4-7 SP nr 3 im. Orła Białego w Biskupcu oraz drużyny gości:

cztero osobowe drużyny – wybrane przez uczniów i wychowawców; w skład drużyny wchodzi 2 chłopców i 2 dziewczynki.

1. **Program** turnieju

11.00 – zbiórka uczestników turnieju i kibiców na sali gimnastycznej (sprawdzenie obecności i gotowości drużyn do turnieju)

11.10 – otwarcie turnieju przez panią dyrektor Bożenę Lasocką i przedstawienie jego zasad przez Jolantę Okuniewską

11.15 – rozpoczęcie turnieju

12.10 – ogłoszenie wyników turnieju i rozdanie nagród

12.15 – przerwa

1. **Obowiązki** drużyn
* Drużyny są zobowiązane do przestrzegania niniejszego regulaminu oraz zasady sportowej rywalizacji „fair play".
* Drużyna musi posiadać kapitana/ lidera, który m.in. ma możliwość występowania w sytuacjach spornych.
* Drużynom nie wolno kontaktować się z kibicami w celu uzyskania podpowiedzi do wykonywanych zadań.
* Każdy uczeń z reprezentacji winien być wyposażony w charakterystyczny dla jego drużyny emblemat (oznakowanie wskazujące na reprezentowanie swojej klasy). W przypadku jego braku – zespół zostanie oznakowany przez organizatora.
1. **Ustalenia** organizacyjne
* Imienne listy zawodników (ze wskazanym kapitanem drużyny) należy przekazać p. J. Okuniewskiej do dnia 9.11.17r.
* Wszyscy uczestnicy turnieju wyrażają zgodę na wykorzystywanie ich wizerunku w celach promocyjnych.
* Szczegółowych informacji dotyczących turnieju udziela zespół organizatorski w składzie: J. Okuniewska, B. Dotka i J. Dutkowska.
* Zespół organizatorski odpowiada za właściwą organizację i przebieg turnieju.

Piąta „a” to drużyna

 na 102!!!

MILE WIDZIANY doping kibiców!!!

Pomoce i materiały: zestaw piktogramów różnych dyscyplin sportowych(zad. 1 + punktacja)

14 zestawów pytań w kopertach (zad.2)

 14 kartek papieru A4 + 14 pisaków (zad. 3)

 14 x 4 kartek z zadaniami z prezentacji (zad. 4)

Zadanie na **START**

Drużyny losują koperty, w których znajdują się po trzy piktogramy ilustrujące różne dyscypliny sportowe. Zadaniem drużyny jest określenie nazw tych dyscyplin.

Czas na wykonanie zadania: 2 minuty (włączony TIMER na ekranie)

Max ilość punktów: 3 (za każdą właściwą nazwę 1 punkt)

Zadanie 2

Każda drużyna losuje zestaw pytań otwartych (koperta). Po wspólnym opracowaniu odpowiedzi, wybrana osoba z drużyny podaje na forum odpowiedzi.

 Czas na przygotowanie odpowiedzi: 3 minuty (włączony TIMER na ekranie)

Max ilość punktów: 3 (za każdą właściwą odpowiedź 1 punkt)

Zadanie 3

Każda drużyna opracowuje zestaw ćwiczeń rozgrzewających (**całe ciało !**). Jedna osoba z drużyny opisuje ćwiczenia, a druga demonstruje.

Czas na przygotowanie prezentacji ćwiczeń: 5 minut (włączony TIMER na ekranie)

Prezentacja ćwiczeń: 2 minuty

Max ilość punktów: za każde ćwiczenie 1 punkt

Punkt BONUS, jeśli ćwiczenia obejmą całe ciało (nogi, ramiona, tyłów/talia, głowa/szyja)

Zadanie 4

Zadanie w formie prezentacji Power Point wyświetlanej na ekranie. Upływający czas przeznaczony na przygotowanie odpowiedzi wyświetlany będzie również na ekranie. Po obejrzeniu slajdu drużyny na przygotowanych kartkach z wydrukowanym zadaniem zaznaczają prawidłowe odpowiedzi kółkiem. Na sygnał prowadzącego podnoszą kartki i prezentują odpowiedzi.

Czas na wykonanie zadania: 1 minuta na każdy slajd (włączony TIMER na ekranie)

Max ilość punktów: 1 za każdy slajd z prawidłowymi odpowiedziami